

Les paires d'animaux

Matériel nécessaire

- Des petits dessins d'animaux (pour éviter les problèmes de lecture chez les plus petits) à imprimer, découper et plier en 2 ou 4 pour ne pas voir le dessin - page 2 de ce document à imprimer 2 fois.
- Un sac ou chapeau pour mettre tous les papiers dedans.

Préparation juste avant le jeu

Compter le nombre de participants (enfants, aides et animateurs). Avoir un nombre de papiers équivalent au nombre de participants, sachant qu'il en faut un nombre pair.

Introduction au jeu

Imaginez un instant qu'en rentrant dans cette pièce, vous vous transformiez en animal ! Quel animal seriez-vous ? Une anguille qui se faufile partout ? Un singe qui saute d'arbre en arbre ? Un crocodile qui montre toutes ses dents ? Attention, prêts pour la transformation ?

Règles du jeu

Avant l'introduction, faites asseoir tout le monde en cercle (aides et animateurs compris). Rappelez-vous que, pour ce jeu, il faut être en nombre pair.

Chaque participant tire un papier qu'il regarde sans que les autres le voient.

Au top départ, tous se lèvent et se déplacent en mimant l'animal en question et en poussant son cri.

Les feuilles étant en double, chaque paire doit se retrouver. La première paire formée a gagné, mais vérifiez avec les dessins si ce sont les vrais paires !

Conclusion du jeu

Imaginez tous ces animaux ensemble ! Nous allons découvrir ce que cela donne !

