

Les 5 sens

Introduction aux jeux

Saul s'est retrouvé aveugle pendant quelque temps. Nous avons 5 sens (l'odorat, la vue, l'ouïe, le toucher, le goût). C'est le moment de tester les 5 sens de votre équipe.

Chaque équipe aura 5 mn pour réaliser un défi, puis au coup de sifflet, il devra se rendre au défi suivant.

Envoi des équipes à leur premier poste de jeu

Pour les moniteurs

Lieu : faites tout dans la même grande salle. Le but n'est pas de chercher les postes mais de faire les épreuves.

Durée du jeu : 30 mn

5 équipes maximum

Préparation :

Vous tiendrez chacun un poste de jeu. Déterminez qui sifflera toutes les 5 minutes.

Ayez sur vous une feuille et un stylo. Vous inscrirez après chaque passage le score de l'équipe (cumulez les points de tous les enfants d'une même équipe).

Postes de jeu

L'ouïe

Matériel nécessaire :

Utilisez les bruitages d'animaux qui se trouvent sur le CD. Eventuellement gravez ces fichiers sur un CD musical.

Préparation du poste de jeu :

Branchez un ordinateur portable ou un lecteur CD.

Règles du jeu :

Faites écouter chaque bruitage. Lorsque les enfants ont trouvé, passez au suivant.

Comptage des points :

Comptez un point par bruitage trouvé.

Envoi au poste suivant : l'odorat

L'odorat

Matériel nécessaire :

Boîte « Lotto des odeurs » que vous pouvez trouver dans les magasins de jouets. Vous pouvez aussi utiliser une série d'épices de votre cuisine (cumin, curry, paprika, ail séché, oignon séché,...)

Règles du jeu :

Faites sentir à tous les enfants, puis demandez-leur d'identifier l'odeur. Si un des enfants donne la bonne réponse, faites sentir l'odeur suivante, jusqu'au coup de sifflet.

Comptage des points :

Comptez un point par odeur trouvée.

Envoi au poste suivant : « Le toucher »

Le toucher

Matériel nécessaire :

Un couvercle en carton, avec 2 trous pour passer les mains

Différents objets de la vie courante (peigne, petite cuillère, peluche, ciseaux, clé,...) que vous aurez cachés dans un grand sac.

Préparation du poste de jeu :

Installez le carton entre vous et l'enfant qui joue. Gardez le sac avec les objets à côté de vous.

Règles du jeu :

Chaque enfant, à tour de rôle, viens s'asseoir en face de vous et met ses mains dans les trous prévus dans le carton. Prenez un objet du sac et mettez-le-lui dans les mains. Lorsqu'il trouve le nom de l'objet, il laisse la place à un autre enfant.

Comptage des points :

Comptez un point par objet trouvé

Envoi au poste suivant : « La vue »

La vue

Matériel nécessaire :

1 bandeau pour cacher les yeux,
des feuilles cartonnées sur lesquelles sont écrites quelques lettres de l'alphabet.

Préparation du poste de jeu :

Avant le jeu il faudra imprimer le document « lettres de l'alphabet » sur du papier 160gr minimum, séparer chaque lettre. A l'aide d'un crayon ou d'un clou, percez les cartons de petits trous en suivant les lignes des lettres imprimées.



Règles du jeu :

Chaque enfant à tour de rôle met le bandeau et vous lui donnez un carton, le relief de la lettre devant lui. Il devra « lire » avec ses doigts la lettre que vous lui avez donnée. 2 tentatives autorisées. Après, il cède sa place à un autre enfant, pour une autre lettre.

Comptage des points :

1 point par lettre trouvée

Envoi au poste suivant : « Le goût »

Le goût

Matériel nécessaire :

Yaourts avec des arômes différents (fraise, abricot, cerise,...) et des yaourts nature dans lesquels vous pourrez ajouter des épices ou d'autres arômes (curry, sucre, miel, ...)

1 petite cuillère par enfant. 1 bandeau pour cacher les yeux

Un plateau

Un torchon

Préparation du poste de jeu :

Installez vos pots de yaourts sur un plateau et recouvrez d'un torchon.

Règles du jeu :

A tour de rôle, chaque enfant s'assied, prend une cuillère et se bande les yeux. Prenez sa cuillère et donnez –lui un arôme à goûter. S'il trouve, il cède sa place à un autre enfant. Il garde sa cuillère dans le cas où il aurait le temps de repasser une seconde fois.

Comptage des points :

1 point par parfum trouvé

Envoi au poste suivant : « L'ouïe »