

Jeu de piste

Matériel à préparer à l'avance

- Impression des posters pour le 12 postes, recto-verso (page 1 = poste 1 ; page 2 = arrière poste 1 ; p. 3 = poste 2 ; p.4 = arrière poste 2 et ainsi de suite) à mettre dans des pochettes plastiques pour les protéger.
- Impression de la p.12 en fonction du nombre d'équipes (poste 6)
- Ficelle, ciseaux et patafix pour fixer les postes.
- Cônes ou rubans pour délimiter les départs et arrivées des courses
- 1 stylo et une feuille blanche par équipe
- Petite bourse avec quelques pièces (poste 2)
- 1 pomme de terre par équipe et un économe (poste 4)
- 3 ballons de baudruche (1 gonflé et 2 de rechange) (poste 5)
- 1 ou 2 paires d'échasses (voir conseils pour les fabriquer si vous n'en avez pas) (poste 7)
- 1 ballon sauteur (à trouver dans tous les magasins de jouets) (poste 8)
- 1 bandeau (poste 9)
- Chaises, cônes, ... pour le parcours en aveugle (poste 9)
- Un sac opaque et bien fermé avec 15 petits objets (poste 10)
 - Suggestion d'objets : trombone, peigne, boîte d'allumettes, stylo, gant de toilette, savon, casquette, brosse à dent, pince à linge, bille,...
- 1 pierre qu'il faudra peser (poste 11)

Mise en place du jeu

Vous pouvez installer les postes à l'intérieur comme à l'extérieur.

Installer le jeu avant la venue des enfants, si cela est possible.

Les enfants devront chercher les postes dans l'ordre mais sans indication quant à où se trouve le poste suivant. Ne les espacez pas trop.

A faire avant le top départ

Constitution des équipes et point de départ de chacune

Faites des groupes de 5 enfants maximum (si possible), mais n'ayez pas plus de 6 équipes en tout pour pouvoir faire démarrer chaque équipe à des postes impairs.

Equipe 1 : démarrage au poste 1

Equipe 2 : démarrage au poste 3

Equipe 3 : démarrage au poste 5...

Cela laisse de la marge entre le passage de 2 équipes

Explication des règles aux enfants et du but du jeu

Ce n'est pas une course de vitesse.

Les vainqueurs seront ceux qui auront réussi les 12 défis, **en restant ensemble**, et qui auront obtenu le maximum de points.

N'oubliez pas votre stylo et votre feuille car vous en aurez besoin tout au long du jeu.

Moniteur, expliquez quelle équipe commence à quel poste, sachant qu'après le poste 12, il faut trouver le **poste 1**.

A la fin du jeu...

Comparez les résultats pour les épreuves suivantes :

- Dessins de têtes d'animaux
- Contenu du « sac de voyage de Paul »
- Poids de la pierre

Donnez le résultat final en félicitant chaque équipe pour les bonnes réponses données aux questions bibliques (nous espérons qu'elles seront bonnes !).

Fabrication des échasses, si vous n'en possédez pas encore

Matériel : 2 grosses boîtes de conserve
1m50 de ficelle solide par boîte

1. En haut de chaque boîte, percez 2 trous opposés sur les côtés.
2. Glissez dans ces trous la ficelle.
3. Nouez les 2 extrémités comme sur le dessin.



Pour le reste, voyez dans le document « Postes du jeu de piste ».