

Courses avec les animaux



Le ver de terre

Matériel : foulards + un cône ou autre objet qui signale l'arrivée.

Règle du jeu :

Former une colonne, chacun mettant ses mains sur les épaules de celui de devant. Tous les enfants ont les yeux bandés, sauf celui placé en queue de colonne. Le dernier joueur dirige le ver de terre en parlant jusqu'à ce que le premier enfant de la colonne touche le cône.



Le mille-pattes

Matériel : un cône ou autre objet qui signale l'arrivée

Règle du jeu :

Les enfants s'assoient par terre, les uns derrière les autres. Chacun pose ses jambes sur les cuisses du joueur placé devant lui. Le mille-pattes prend appui sur ses mains et se déplace ainsi jusqu'au cône d'arrivée.



La chenille

Matériel : 10 m de tissu résistant dont les bords sont cousus + un cône ou autre objet qui signale l'arrivée.

Règle du jeu :

Les enfants se mettent dans le tissu, les bras en l'air pour maintenir le tissu et ils avancent ainsi jusqu'au cône d'arrivée.

