

Dessiner, modeler, mimer, c'est gagné !

Préparation du jeu

- Imprimer et découper 1 pion, 1 plateau de jeu et 4 ronds unis pour chaque équipe. Imprimer la liste des mots à trouver. Découper chaque mot.
- Séparer les pattes du pion, plier en deux et coller, afin que les deux pattes du pions soit de part et d'autre du pion.
- Trouver 1 dé par équipe
- Prendre des feuilles et stylos pour dessiner
- Prendre un pot de pâte à modeler et un bandeau par équipe

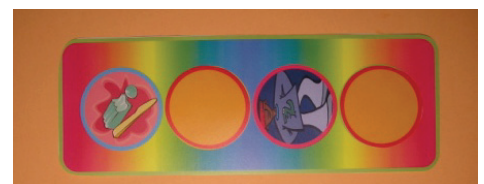


But du jeu

L'équipe gagnante sera celle qui réussit les 4 types d'épreuves (dessin, dessin yeux bandés, mime et modelage) en premier.

Règles du jeu

- Afin d'éviter la triche, choisissez un animateur de jeu. Les autres moniteurs se répartiront dans les équipes afin de surveiller le respect des règles.
- Chaque équipe reçoit un plateau de jeu, un dé, son pion qu'elle pose devant le plateau, ainsi que des feuilles blanches et un stylo (ou feutre), un pot de pâte à modeler et un bandeau.
- A tour de rôle, une équipe lance le dé et met son pion sur la case correspondante. Cela détermine le type d'épreuve pour toutes les équipes. Une équipe peut décider d'avancer ou de reculer, en fonction de ce qui l'arrange.
- Les équipes choisissent chacune un meneur de jeu qui va faire deviner le mot. A chaque tour, ce meneur peut changer.
- L'équipe qui trouve le mot doit venir le plus vite possible vers l'animateur pour redire ce mot. Si c'est juste, le jeu s'arrête et l'équipe peut mettre un rond de sa couleur sur son plateau de jeu. C'est l'animateur qui donne ces ronds.



Mots à faire découvrir par catégorie

 Jongler	 Avion	 Soleil	 Poubelle
 Ratisser	 île	 Verre	 Tarte
 Boulangier	 Vélo	 Tête	 Crocodile
 Terre	 Toit	 Poisson	 Note de musique
 Grenouille	 Tee-shirt	 Nuage	 Fourchette
 Skier	 Mouton	 Tulipe	 Bougie
 Faire à manger	 Valise	 Main	 Livre