

## Idées de jeux

Le premier club est toujours un défi, surtout dans la gestion du temps. Ce sont les jeux qui feront tampon si vous êtes en retard dans le programme. Il est également important de s'amuser ensemble pour faire connaissance ; voilà pourquoi nous vous proposons 3 jeux qui se font avec l'ensemble du groupe.

Chaque jeu a un lien avec l'enseignement du jour.



### Le téléphone arabe

#### Intro au jeu :

Il est difficile de transmettre quelque chose oralement sans se tromper. Nous allons essayer ensemble !

#### Matériel nécessaire :

Aucun

#### Règles du jeu :

Mettez les enfants en file indienne, assis sur des chaises ou par terre. Chuchoter dans l'oreille de votre voisin une phrase qu'il devra à son tour chuchoter dans l'oreille de son voisin, etc... jusqu'au dernier enfant qui devra dire à haute voix ce qu'il a compris.

#### Exemple de phrase à transmettre :

« C'est super de recommencer le club avec vous tous, après ces longues vacances ! »

« Heureusement que Dieu a donné la Bible pour être sûr de ne pas se tromper »

« J'ai une bonne nouvelle : je crois que c'est bientôt l'heure du goûter ! »



### Jeu de construction

#### Intro au jeu :

Difficile de construire quelque chose quand on est plusieurs

#### Matériel nécessaire :

Des cubes qui peuvent s'empiler

#### Règles du jeu :

Faire 2 équipes. A tour de rôle, chaque enfant fait un parcours à obstacles (chaises et table pour passer au dessous ou au dessus ou tourner autour) puis il va déposer son cube sur la chaise de son équipe ; il revient ensuite en courant pour passer le relais au suivant. Au bout de 5 mn, comptez le nombre de cubes qui constitue la tour de chaque équipe.

L'équipe qui a construit la plus haute tour est gagnante.

Si, au cours du jeu, certains cubes tombent de la tour, ils ne comptent plus.



La pièce cachée

Intro au jeu :

Se cacher, se laisser découvrir... saurez-vous trouver la pièce cachée ?

Matériel nécessaire :

1 pièce de monnaie

Règles du jeu :

Tous les enfants sortent de la pièce principale. Annoncez que vous allez entrer le premier pour cacher la pièce de monnaie que vous leur montrez. Dites-leur que vous allez la cacher à hauteur des yeux.

Chaque enfant qui la trouve vient s'asseoir à côté de vous sans rien dire. Le dernier restant a perdu. Si les enfants prennent trop de temps, donnez des indices. Vous pouvez aussi arrêter le jeu et donner la réponse si le temps imparti au jeu est écoulé.

Truc : c'est dans le pavillon de votre propre oreille que vous allez cacher cette fameuse pièce !