

Relais sur la banquise

Introduction aux jeux

Vivre sur la banquise ne doit pas être si facile. Le climat est rigoureux et chaque tâche doit demander un effort. Etes-vous aptes à vivre dans cette partie du monde ?

Matériel commun aux différents relais

Scotch de peintre pour signaler la ligne de départ et d'arrivée.

Règles du jeu

- Faire des équipes pour faire les relais. Pensez à équilibrer les groupes, avec des petits et des grands dans chacune d'elles. S'il n'est pas possible d'avoir le même nombre d'enfants dans chaque équipe,
- Chaque moniteur peut animer un jeu et prévoir son matériel.

Relais du pingouin

Matériel nécessaire : ficelle ou foulard pour attacher les pieds, chaise ou cône par groupe pour tourner autour en cours de route.

Si tu as bien observé un pingouin, tu as remarqué qu'il se dandine, les pattes rapprochées. A toi de ressembler à un pingouin et d'aller le plus vite possible. Chacun s'attache les pieds et fait un aller-retour en tournant autour du cône, une fois à l'aller et 1 fois au retour. Les autres, encouragez votre équipier !

Relais de la reine des neiges

Matériel nécessaire : des flocons de polystyrène, 50 cm de fil de fer assez rigide (style fil électrique), 1 chaise par équipe à l'arrivée avec le fil et les flocons.

La reine des neiges a des goûts très particuliers. Elle aime les colliers faits de flocons de neige ! Chaque équipe va devoir lui en faire un et elle choisira le plus beau. Comment faire ? Chacun son tour, vous aller jusqu'à votre chaise, vous prenez un flocon et vous le piquez dans le fil. Attention, un flocon, c'est fragile ! S'il casse, il ne comptera pas ! Vous avez pour cela 8 mn.

Relais de l'ours blanc

Matériel nécessaire : 1 jeu de pêche par équipe (avec de l'eau ou aimanté). Si vous n'en avez pas, vous pouvez facilement en fabriquer (Poissons en papier avec une boucle en ruban agrafée. Pour la canne, un bâton avec un crochet au bout.) Les poissons et la canne à pêche restent sur la ligne d'arrivée.

C'est connu : les ours aiment les poissons. A vous d'en attraper le plus possible ! A tout de rôle, vous allez pêcher un poisson et le ramener dans votre équipe. Au bout de 5mn, nous verrons quelle équipe est la plus douée pour la pêche !

Relais de l'esquimau

Matériel nécessaire : autant de cartons que d'équipes qui représentent l'igloo. Des morceaux de papiers blancs de différentes tailles. De la colle en bâton.

Ceci n'est pas un relais, mais tous les enfants d'une même équipe travaillent simultanément.

Voici votre igloo ! Mais il devrait être en glace, mais en carton ! Le carton n'isole pas assez du froid ! A vous de le recouvrir de glace (papier blanc) ! Vous avez 8 mn pour le faire. Après ce temps, nous choisirons celui qui est le plus isolé du froid. Cette équipe sera la gagnante !