

Cluedo Europe

Introduction

Montrez la vidéo d'introduction qui est sur le DVD. Vous pouvez aussi le jouer directement devant les enfants.

A faire à l'avance

- Imprimer les affiches des postes de jeu, ainsi que les feuilles de route des enfants.
- Cacher l'image de la tour Eiffel dans un endroit peu fréquenté.
- Chaque moniteur s'occupe du matériel dont il a besoin pour son jeu

Infos pour les moniteurs

Faire 4 équipes maximum. Donner à chaque groupe une feuille de route et un stylo pour noter les réponses aux questions.

Règles du jeu

Voulez-vous jouer les détectives ? Pour trouver la tour Eiffel, vous devez aller dans un pays d'Europe. L'habitant de ce pays vous fera faire un défi et s'il est réussi, vous aurez donc le droit de poser une question sur l'endroit où est cachée la tour Eiffel. Attention, choisissez bien votre question, car il ne vous répondra que pas oui ou non ! Notez vos questions et les réponses ! Puis, vous irez recommencer dans un autre pays !

Postes Pays

Si vous choisissez d'autres défis que ceux indiqués, pensez à des défis qui peuvent être réussis ou ratés.

Irlande

Matériel :

- ❖ échasses
- 2 grosses boîtes de conserves
- 1m50 de ficelle solide par boîte



1. En haut de chaque boîte, percez 2 trous opposés sur les côtés.
2. Glissez dans ces trous la ficelle.

❖ peluches ou images de moutons (voir dans « à imprimer »)

Intro : les bergers irlandais, pour garder leurs moutons, utilisent des échasses. En hauteur, ils peuvent mieux surveiller leurs troupeaux.

Règles du jeu : Chacun son tour, vous allez apporter un mouton. Pour aller le chercher, il faut utiliser les échasses. En 4 mn, vous devez m'en ramener 6 pour me poser une question.

Norvège

Matériel : 2 sacs poubelle de 50l, 2 cônes pour marquer le départ et l'arrivée.

Intro : En Norvège, il y a beaucoup de fjords. Ce sont les bras de mer qui entre dans les terres. Vous allez devoir en traverser un.

Règles du jeu : Pour cela, vous avez 2 sacs poubelles. Toute l'équipe se met sur un sac. Le 2^{ème} est posé le plus loin possible devant. L'équipe traverse. Le dernier de l'équipe récupère le sac en arrière pour le mettre devant et ainsi de suite.

Attention, pendant toute la traversée, il ne faut pas mettre un pied par terre hors des sacs. A cette seule condition, vous pourrez me poser une question.

Italie

Matériel : Ballon et 1cage de foot (ou de quoi signaler les limites du but), un bandeau.

Intro : Les italiens sont très fiers de leurs équipes de foot !

Règles du jeu : En 4 mn, vous devez mettre 3 buts pour me poser une question. Facile ? Attention, celui qui tire à les yeux bandés et c'est le reste de l'équipe qui le dirige !

Suisse

Matériel : 1mini-tablette de chocolat par équipe (ou 2 barres d'une tablette normale emballée dans de l'alu), couteau, fourchette et un bonnet, un dé

Intro : Qui ne connaît pas le bon chocolat suisse ! Vous voulez y goûter ?

Règles du jeu

A tour de rôle, chaque enfant lance le dé. S'il fait un « 6 », il met le bonnet, prend le couteau et la fourchette et essaie d'enlever l'emballage pour accéder au chocolat, puis casse carreau par carreau de chocolat pour le manger. Pendant ce temps, les autres joueurs continuent à lancer le dé. Dès qu'un autre enfant fait un « 6 », il récupère bonnet, couteau, fourchette pour continuer à déballer ou manger le chocolat, ect...

Au bout de 4 mn, si vous avez tout mangé, vous pourrez me poser une question.



Matériel : Lecteur CD, Cd de valses et un moniteur qui sait danser la valse !

Intro : L'Autriche est le pays des grandes familles royales, des palais et bien sûr aussi de la valse !

Règles du jeu

Mettre les enfants 2 par 2. Montrer comment valser avec un enfant en demandant à tous d'observer. Puis, mettre la musique. Si les enfants arrivent à valser pendant 1mn, sans trop se tromper ni s'arrêter, ils peuvent poser une question.