

L'enquête de l'inspecteur Philibert

A faire avant le club

- Imprimer les postes de jeu et les mettre dans une pochette plastique
- Imprimer les feuilles d'équipes
- Imprimer les tableaux de maîtres
- Imprimer les flèches et empreintes
- Imprimer et découper les 2 textes d'indices (document « indices à cacher », coller au bon endroit (derrière le vrai tableau et derrière une flèche bleue)
- Acheter des colliers de bonbons
- Trouvez 4 nichoirs à oiseaux ou fabriquez-les. Si vous n'avez pas le temps, imprimez 4 exemplaires de l'image d'un nichoir que vous cacherez à l'extérieur et au-dessous desquels vous aurez caché les colliers.
- Faites le bilan de tout ce qui est nécessaire poste par poste pour vous faire une liste du matériel à rassembler.

Juste avant le club

- La mise en place de tous les postes est assez longue. Je vous suggère de mettre tout en place à l'avance (postes, matériel, fléchage,...)
- Chaque moniteur-accompagnateur doit avoir sur lui la dernière feuille de poste qu'il sortira quand les enfants auront fini toute l'enquête.

Déroulement général du jeu

- Introduction de l'inspecteur (pour rester dans le thème du jour, Philibert peut être un chameau, si vous avez un déguisement)
- Départ des équipes (Idéal : 4 équipes). Leur premier poste à chercher se trouve indiqué sur leur feuille d'enquête.
- Lorsque les enfants ont fini l'enquête, demandez-leur quelle est leur conclusion. Ils vont être surpris de découvrir qu'avec tous les indices récoltés, aucun suspect n'est coupable.
- Sortez la feuille n°9. Faites-la lire aux enfants.
- Allez chercher un nichoir et récupérer les colliers de bonbons.

Introduction devant les enfants

L'inspecteur Philibert arrive :

Je me présente : Philibert, inspecteur Philibert ! J'ai un très grave problème à résoudre et j'ai besoin de vous !

Le collier de perles de Mme Barthelemy a disparu alors qu'elle faisait du jardinage. Elle avait posé son collier sur la table du jardin pour ne pas le perdre et quand elle est revenue le chercher une heure après, il avait disparu. 4 suspects ont été repérés dans les environs. Leurs portraits sont affichés dans mon bureau, c'est sûrement l'un d'entre eux ! Vous, les détectives stagiaires, vous devrez mener l'enquête par équipe.

Remettre à chaque équipe :

- Un stylo
- Une feuille d'enquête avec la liste des suspects

Récapitulatif de l'enquête

Lieu	Epreuve	Indice suspect	Indice suite enquête
	Message secret	L'empreinte correspond à celle de David. Serait-ce lui le coupable?	Suivre empreintes
Salle de bal ()	Danser la valse	Pas d'indice	Sur poste
Salle des tableaux ()	Trouver les signatures des faux tableaux	Les services secrets savent que ce n'est pas Robert	Ecrit à l'arrière du vrai tableau
Salle de réception ()	relais autour de la salle	David n'est sûrement pas le coupable !	Suivre flèches bleues. Indice derrière
Salon ()	Message audio	Le CD dit que ce n'est pas Mathieu	Message audio
Cuisine	Balles à message	L'enveloppe dit que le coupable est Marcel	Sur balle
Hall	Retrouver la bonne empreinte digitale	Il est impossible que ce soit Marcel	Sur poste
Cave	Casser 6 noix pour lire l'indice	Pas d'indice	Dessin bébé
Dans votre poche	Chercher le nichoir	L'ordinateur de la police signale qu'un oiseau a été repéré en train de voler une bague chez une voisine. Allez dehors pour trouver le nichoir de la pie.	Acheter colliers de bonbons , un pour chaque enfant. Faire 1 nichoir par équipe.