

## Enquête au cirque « Touvamal »

### Description générale du jeu

Tout va mal au cirque Touvamal. Des animaux et des objets ont disparu et, s'ils ne sont pas retrouvés dans l'heure qui suit, la représentation n'aura pas lieu. 6 équipes d'enfants vont enquêter. Les étapes de leur enquête :

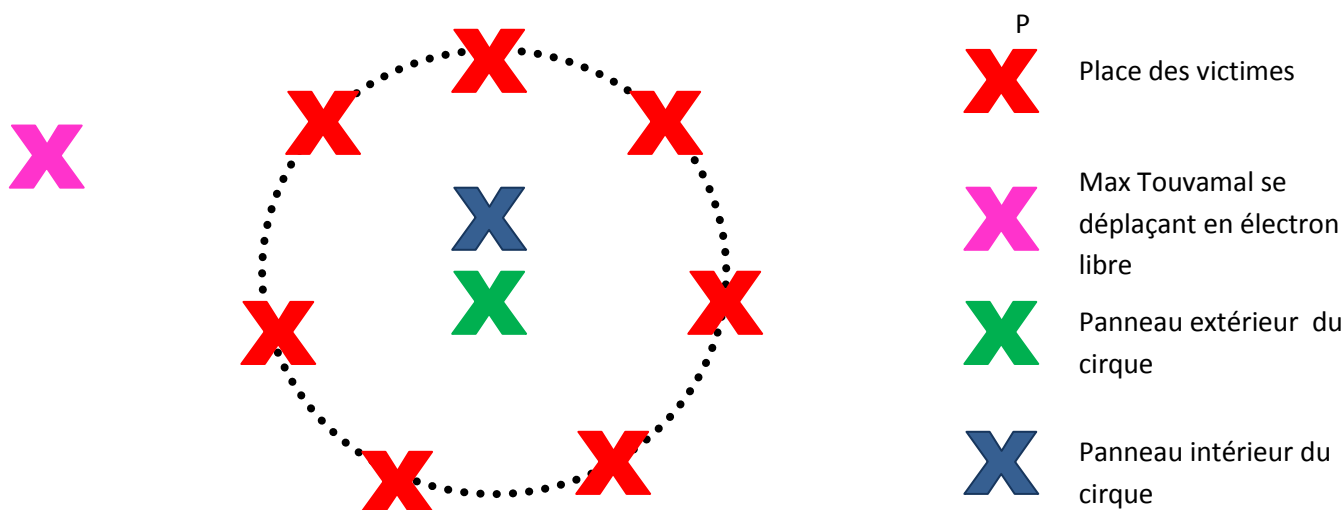
- Ils vont trouver une des victimes.
- Ils découvrent ce qu'ils doivent trouver. Attention de bien observer la victime car pour certaines recherches, c'est important !
- Ils ont une épreuve à faire avant d'aller rechercher ce qui manque, ou en y allant.
- Ils cherchent sur les affiches du cirque. Quand ils trouvent l'animal ou l'objet, ils doivent trouver Max Touvamal, le directeur du cirque, pour lui dire où se trouve l'objet.
- S'il valide leur réponse, ils peuvent aller voir la victime suivante. Sinon, ils devront retourner au poste pour affiner leurs réponses avant de retourner voir Max.

### Equipe d'animation

- Chaque équipe sera accompagnée d'un moniteur. 7 équipes maximum.
- Quelqu'un doit jouer le rôle du directeur de cirque tout au long du jeu.

### A faire à l'avance

- Imprimez les affiches de l'intérieur et de l'extérieur du cirque (2 de chaque). A fixer au mur avec de la pâte à fixe. Eloignez les affiches les unes des autres car les enfants iront régulièrement les voir durant le jeu. Il y aura donc une concentration d'enfants à cet endroit.
- Choisissez parmi les listes d'épreuves celles que vous souhaitez après la découverte de chaque victime. Ecrivez l'épreuve dans le cadre de chaque panneau. Il faudra penser à rassembler le matériel nécessaire pour chaque épreuve. Le plus simple est que chacun s'occupe d'une ou deux épreuves.
- Avant le club, il faudrait tout mettre en place dans un endroit interdit d'accès aux enfants jusqu'au jeu (possible en intérieur ou en extérieur).
- L'idéal serait une configuration comme suit :



## Introduction devant les enfants par le directeur du cirque, Max Touvamal

« Si, dans une heure, tous les objets et animaux qui ont disparu ne sont pas retrouvés, il faudra annuler la représentation ! Aidez-nous ! Vous allez rencontrer les 7 victimes. Elles vous diront ce qu'il faut chercher. Vous aurez une épreuve à faire avant de pouvoir chercher sur les affiches du cirque. Quand vous trouvez l'objet ou l'animal qui manque, vous devez venir me voir. Si votre réponse est bonne, vous pouvez aller voir la victime suivante.

### Epreuves possibles

Il faut en choisir une pour chaque victime, et noter l'épreuve dans le cadre prévu sur les panneaux « victimes »

Henri golo, auguste

1. Fabriquer 2 balles de jonglage avant de pouvoir rejoindre les panneaux (voir explications ci-dessous)
2. Jongler avec 2 balles tout au long du chemin

Henri Golant, clown

1. Aller jusqu'aux panneaux avec des chaussures de clowns/ grandes chaussures

Aude voltige, trapéziste

1. Faire le parcours jusqu'aux panneaux sans toucher le sol
2. Ou en faisant des roulades (avec tapis de sol)
3. Ou en chaise à porteur

Amy Débetes, dompteuse

1. Faire un cercle autour d'un « animal » (moniteur ou aide). Il faut l'emmener jusqu'aux panneaux sans qu'il s'échappe.
2. Atelier grimage : se déguiser en tigre avant d'aller aux panneaux
3. Réussir à attraper au lasso avec une corde

Eli Gmatic, magicien

1. Retrouver d'abord une carte de jeux ou une baguette de magicien qui aura été préalablement cachée.
2. Réussir un tour de passe-passe

Aimé Nagery, responsable des animaux

1. Chacun doit se déplacer jusqu'aux panneaux en imitant la démarche d'un animal différent

Jeff d'Orchestre, musicien

1. A chaque pas vers les panneaux du cirque, ils doivent chanter une autre chanson
2. A chaque pas vers les panneaux, ils doivent citer un instrument de musique différent

## Les balles de jonglage

Matériel nécessaire :

- 3 ballons de baudruche de même taille par balle
- Ciseaux
- Semoule 1<sup>er</sup> prix
- Entonnoirs

Étapes de confection :

- Verser à l'aide d'un entonnoir, la semoule dans un ballon. Bien tasser et fermer
- Couper le bout, après le nœud
- Couper les bouts des 2 autres ballons de baudruche
- Faire appel à vos talents d'artiste pour découper de petits morceaux dans ces deux ballons. Les espaces entre les morceaux laisseront apparaître la couleur de fond



Si vous choisissez de faire cette épreuve, comme elle est plus longue que les autres, plusieurs équipes risquent d'arriver au même endroit. Ce n'est pas grave.