



Jeu : « Occupe-toi des chevaux »



## Tâche 2

Votre cheval a une magnifique crinière. Il faut la soigner.



Prenez une brosse et brossez-vous les cheveux.

## Tâche 8

Vous devez vous préparer à la course de chevaux.

Courez jusqu'au clou où se trouvent votre toque de cavalier et votre veste ; mettez-les. Rejoignez votre équipe et passez votre équipement au suivant.

Le suivant courra jusqu'au clou et accrochera toque et veste. Il retournera en courant vers son équipe et passera le relais...



## Tâche 4

Un cheval doit être soigné. On le lave avec de l'eau et on le brosse pour qu'il soit magnifique.

Brosse tes chaussures pour qu'elles soient reluisantes.



## Tâche 10

Votre cheval a soif.

Votre seau est rempli d'eau. A l'aide d'une cuillère à soupe, puisez l'eau et remplissez jusqu'au bord le verre qui se trouve à côté de votre cheval.



## Tâche 6

Votre cheval a besoin de nouveaux sabots.

Allez chez le forgeron et plantez 5 clous dans la plaque de polystyrène.



## Tâche 12

Vous luttez pour remporter la victoire.

Suivez le parcours, sautez par-dessus les obstacles. Vite !



## Tâche 1

Votre cheval a soif.

Votre seau est rempli d'eau. A l'aide d'une cuillère à soupe, puisiez l'eau et remplissez jusqu'au bord le verre qui se trouve à côté de votre cheval.



## Tâche 7

Votre cheval a une magnifique crinière. Il faut la soigner.

Prenez une brosse et brossez-vous les cheveux.



## Tâche 3



Votre cheval a faim.

Chacun apportera 2 fourchettes de paille au cheval.

## Tâche 9

Un cheval doit être soigné. On le lave avec de l'eau et on le brosse pour qu'il soit magnifique.

Brossez vos chaussures pour qu'elles soient reluisantes.



## Tâche 5

Il fait froid dans l'écurie.

Allez chercher une couverture et couvrez votre cheval.

## Tâche 11

Votre cheval a besoin de nouveaux sabots.

Allez chez le forgeron et plantez 5 clous dans la plaque de polystyrène.



## Tâche 13

Vous devez vous préparer à la course de chevaux.

Courez jusqu'au clou où se trouvent votre toque de cavalier et votre veste ; mettez-les. Rejoignez votre équipe et passez votre équipement au suivant. Le suivant courra jusqu'au clou et accrochera toque et veste. Il retournera en courant vers son équipe et passera le relais...



## Tâche 14

Votre cheval a faim.

Chacun apportera 2 fourchettes de paille au cheval.



## Tâche 15

Vous luttez pour remporter la victoire.

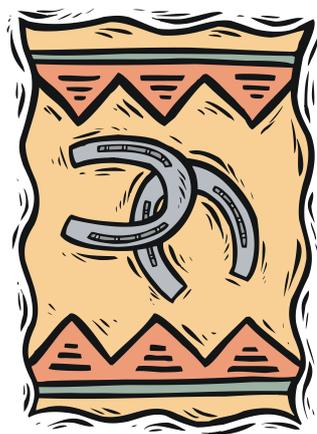
Suivez le parcours, sautez par-dessus les obstacles. Vite !



## Tâche 16

Il fait froid dans l'écurie.

Allez chercher une couverture et couvrez votre cheval.



**Félicitations !  
Vous êtes des  
champions !**



**Félicitations !  
Vous êtes des  
champions !**





Aidez notre association  
à poursuivre son travail  
en refusant d'utiliser ou  
de diffuser du matériel  
qui n'a pas été acheté sur  
[www.aee-media.com](http://www.aee-media.com).  
Merci !