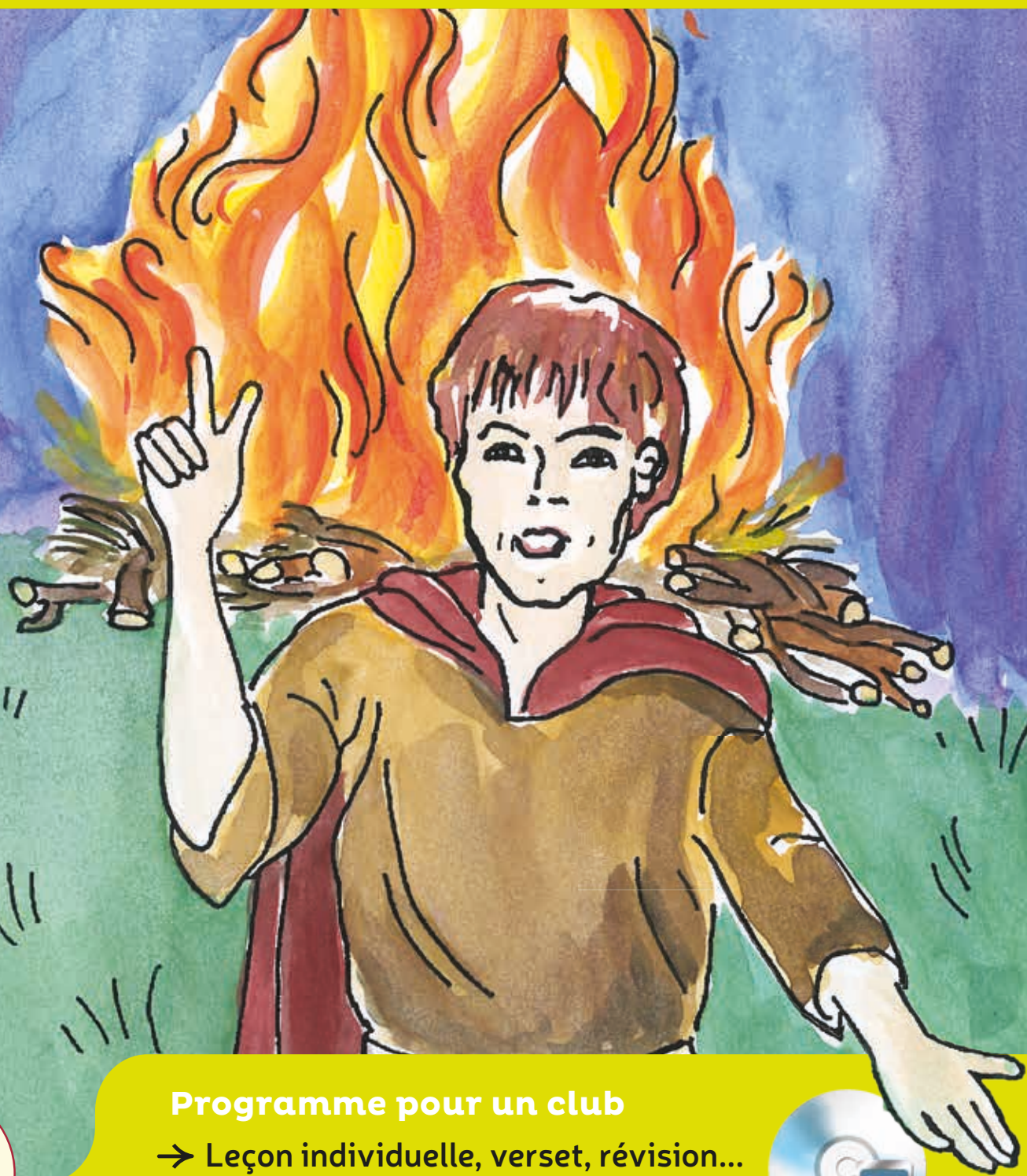


Le Feu de Pâques

Les aventures de Patrick en Irlande



Programme pour un club

- Leçon individuelle, verset, révision...
- Travaux manuels, jeux, chants...
- Ressources à télécharger sur Internet



Le feu de Pâques

Copyright © 2018 AEE
Tous droits réservés
Imprimé en Allemagne

Texte allemand et images :
Eva Andrä

Crédit Photos : Pixabay

Traduction : Viviane Dupont

Adaptation, rédaction :
Carole Placide

Infographie :
Carole Placide et Amélie Nka.

Edité par A.C.B.N.F.
(Association des Clubs de la
Bonne Nouvelle de France)
Pour l'A.E.E. (Association
Evangile & Enfance)

AEE France :
B.P. 48 - 45, rue George Sand -
F - 91322 Wissous Cedex
aef@club-internet.fr

AEE Belgique :
61, rue Kessels
B - 1030 Bruxelles

AEE Suisse :
Galgenfeldweg 1
CH-3006 Berne

AEE Canada :
3325 Rue Mistral - Brossard,
QC J4Y 2T3 - Canada
www.aee-media.com
www.cliquelavie.com
www.Dieu-t-m.com

ISBN 978-2-918544-97-5
Dépôt légal : février 2018



Sommaire

Suggestion de programme • p. 3

Informations et suggestions • p. 3

Leçon

Patrick allume un feu • p. 4-7

Verset biblique

Jean 3.16 • p. 7-8

Verset-souvenir • p. 8

Invitations • p. 9-10

Chants • p. 9

Moi c'est moi
Dieu t'aime
Si tous les enfants de la terre
Un chant nouveau

Travaux manuels • p. 11-13

Photophore flamme • p. 11
Cadre surprise • p. 11
Coloriage pour les petits • p. 12-13

Jeux • p. 13-14

Quiz

Tondre les moutons • p. 15

Goûter • p. 15



Retrouvez « Le feu de Pâques » sur aee-media.com et, avec le mot de passe « sl13ee », accédez aux ressources gratuites supplémentaires : invitations en pdf et word, images de l'histoire sur powerpoint, etc.



AEE

ASSOCIATION
EVANGILE & ENFANCE

Suggestion de programme

Accueil et prière

Chant : "Moi, c'est moi" ou "Dieu t'aime"

Leçon 1^{ère} partie : "Patrick est kidnappé"

Jeux : "Patrick prend la fuite" (jeux 5 et 6)

Leçon 2^{ème} partie : "Patrick allume un feu"

Chant : "Un chant nouveau" ou "Si tous les enfants de la terre"

Goûter

Verset : Jean 3.16

Quiz : "Tondre les moutons"

Travail manuel : Coloriage, Cadre-surprise ou Photophore

Jeux : Au choix

Prière, distribution des travaux manuels et coupons-verset

A vous de piocher et d'adapter !

Ce kit propose un programme assez long. De nombreux jeux sont proposés. Ne faites pas tout, mais sélectionnez les éléments utilisables dans votre contexte.

Adaptez le programme selon le nombre d'enfants, leurs âges, la taille de la salle, le nombre d'adultes présents, le matériel disponible et le temps imparti.

Informations et suggestions

Cette leçon s'inspire de la vie de Patrick Magonus Sucatus, connu sous le nom de Saint-Patrick. Il est né vers 385 et mort vers 460. L'histoire est basée sur des faits historiques. Selon ses propres dires, c'est sur un appel de Dieu que Patrick est devenu missionnaire en Irlande. Cette île, perdue aux confins de l'Empire romain, s'appelait Hibernia et était peuplée de celtes vivant sous l'autorité des druides.

Le feu de Pâques était une fête traditionnelle irlandaise d'origine païenne qui marquait l'arrivée du printemps. On allumait un grand feu qui symbolisait la victoire du soleil sur les longs et rigoureux mois d'hiver. Cette tradition était censée protéger les champs de la grêle et des puissances mauvaises, et ainsi porter chance.

Décoration de la salle

L'Irlande est "l'île verte", un pays d'arcs-en-ciel, de canaux, de côtes rocheuses, de murs en pierres, de moutons et de nombreuses prairies.

La décoration de la salle pourrait représenter une prairie au printemps avec des branches auxquelles vous suspendrez des œufs décorés. Agrémentez à votre guise la table avec des serviettes décorées de petites fleurs de printemps, de fleurs en crépon, de petits pots de primevères entourés de crépon de couleur, etc...

Allumez éventuellement des bougies de Pâques au moment du goûter.

Préparation des aides visuelles

Images

Séparez les pages centrales du manuel. Découpez les moutons de la première page : ils serviront pour le quiz. Les deux pages du centre comportent l'aide visuelle pour l'enseignement du verset : découpez à l'avance les bandes et le noeud du cadeau.

Leçon de chose

Pour aider les enfants à comprendre votre enseignement, prenez deux pots de yaourt en verre vide, noircissez l'extérieur, par exemple avec un peu de peinture noire, et mettez-y des bougies chauffe-plat déjà consommées. Prévoyez un chiffon humide, une bougie chauffe-plat intacte et des allumettes.

Pour plus d'informations sur l'évangélisation de l'Irlande cf.

Précis d'Histoire des Missions Vol.1 L'évangélisation du monde Jacques A. Blocher et Jacques Blandenier

Prévoyez de la Patafix pour le quiz et l'enseignement du verset.

Pour capter l'attention des enfants et parler de Jules César, vous pouvez utiliser une BD d'Astérix. Rappelez-leur qu'Astérix est un personnage inventé, mais que Patrick a vraiment existé.



Montrer le pot de yaourt sale, avec la bougie éteinte.

Leçon

Vérité à souligner : Jésus est venu pour te donner une vie nouvelle.

Application en vue de la conversion (EVC) : Accepte Jésus comme ton Sauveur et Seigneur pour recevoir cette nouvelle vie.

Application en vue de l'édification (EVE) : Compte toujours sur Jésus pour te donner la force de mener la vie que Dieu te demande.

1ère partie : Patrick est enlevé

Introduction

Qui peut me dire comment s'appelait la France il y a 2 000 ans ? (*Laissez les enfants répondre.*) Elle s'appelait la Gaule. Tu sais sûrement que la Gaule a été envahie sur ordre de Jules César par l'armée romaine, plus de 50 ans avant la naissance de Jésus-Christ. Mais sais-tu qu'une centaine d'années plus tard, les soldats romains sont allés jusqu'en Angleterre, qui s'appelait la Bretagne à l'époque ? Ils ont aussi occupé ce pays et des familles romaines s'y sont installées.

Image 1

C'est dans une de ces familles romaines, installées sur la côte ouest de l'Angleterre au IV^{ème} siècle, que vit Patrick, un jeune garçon joyeux. Ses parents sont des Romains riches, instruits et chrétiens. Ils aiment Dieu et Jésus, son Fils.

Tous les dimanches, la famille se réunit avec les serviteurs pour prier Dieu. Patrick y participe à contrecœur. Ces vieilles histoires de la Bible ne l'intéressent pas. Il préfère chasser, nager, faire de grandes randonnées ou des concours avec ses copains. Mais il apprend malgré tout les versets bibliques que le pasteur leur demande de réciter.

Le pasteur remarque très vite que Patrick reste indifférent au message de Jésus. « Patrick, lui dit-il un jour, je constate que tu sais beaucoup de choses sur Jésus, mais tu ne l'as pas accepté dans ta vie. Même avec toute ta connaissance de Jésus, tu es perdu car toi aussi, tu es un pécheur. Jésus est mort pour tes péchés. Je me fais du souci pour toi. » Patrick répond par un sourire poli : « Je sais. D'ailleurs, je veux devenir quelqu'un de bien, mais accepter Jésus, très franchement, non ! »

Peut-être penses-tu la même chose que Patrick ? « Je veux être quelqu'un de bien, mais je n'ai pas besoin de Jésus ! » Or la Bible dit que, sans Jésus, nous sommes incapables de mener la vie juste et belle que Dieu a voulue pour nous ! Pourquoi en sommes-nous incapables ?

La Bible répond à cette question : elle nous dit que nous avons tous quelque chose en nous qui nous pousse à désobéir à Dieu, et à faire ce qui est mal. Elle l'appelle « le péché ».

Le péché nous fait ressembler à une lampe, sale à l'extérieur... et éteinte. Cette lampe ne peut pas remplir son rôle qui est d'éclairer ! Ainsi, le péché nous empêche d'aimer Dieu de tout notre cœur et de lui obéir. Patrick ne s'en rend pas encore compte, mais, à cause du péché, il ne peut pas être le bon garçon qu'il croit être.

L'année de ses seize ans, Patrick voit sa maman très inquiète. Elle a entendu parler de pirates, venus d'Irlande, qui attaquent les villages paisibles de la côte. « Un jour, ils nous attaqueront aussi ! » gémit sa maman. Patrick se moque gentiment d'elle en disant : « Pourquoi veux-tu que les pirates viennent justement chez nous ? Cela n'arrivera pas ! »

Pourtant, une nuit, les pirates irlandais sont bel et bien là ! Ils chassent les gens de leurs maisons, volent tout ce qu'ils peuvent et mettent le feu au village. Pendant l'attaque, Patrick découvre son père et sa mère couchés, immobiles sur le sol. Il aimerait leur porter secours, savoir au moins s'ils sont vivants. Mais il n'a pas le temps : les pirates le ligotent et le traînent avec mille autres personnes en direction du port, où des bateaux les attendent.

Image 2

Patrick est très angoissé durant tout le voyage. Que va-t-il lui arriver ?

En fait, les pirates emmènent leurs prisonniers en Irlande pour les vendre. Le jeune garçon est livré comme esclave à un druide et magicien irlandais, Milchu. Aussitôt arrivé chez lui, le druide donne ses ordres à Patrick : « Tu t'occuperas de mes cochons et de mes moutons. Cherche-toi une grotte où dormir et débrouille-toi pour trouver quelque chose à manger, » précise-t-il en lui donnant seulement une pierre pour allumer un feu. Et il ajoute : « Malheur à toi, si tu essaies de t'enfuir ! Je te retrouverai où que tu ailles ! »

Seul et prisonnier en Irlande, Patrick réalise qu'il est faible et impuissant, lui qui se croyait si fort ! Il se sent seul et désespéré dans ce pays étranger. « Dieu me punit parce que je n'ai pas voulu de lui, » pense-t-il. Mais c'est faux. Dieu ne règle pas le problème du péché en nous punissant par des catastrophes.

Car Dieu nous aime et ne veut pas notre mal. La Bible nous dit que Dieu a tellement aimé le monde, qu'il a donné son fils, le seul qu'il avait, pour que celui qui croit en lui soit sauvé ! Dieu a réglé le problème du péché, non en envoyant des catastrophes, mais en envoyant Jésus, son fils, dans le monde. Il est venu sur terre, non pour nous juger et nous punir, mais nous sauver.

Comment a-t-il fait ? Il a pris sur lui la punition que nous méritons, en mourant sur la croix. Il a donné sa vie pour toi et moi. Mais heureusement, il n'est pas resté dans la tombe, il est ressuscité ! Il est vivant pour toujours et il veut partager avec toi cette vie éternelle.

Celui qui accepte Jésus comme Sauveur et Seigneur de sa vie n'a plus à craindre la punition pour le péché. Jésus le lave de tout péché.

Il met aussi une nouvelle vie en lui, une vie qui vient de Dieu et qui plaît à Dieu. Tout change dans le cœur de celui qui vient à Jésus ! Il peut enfin connaître son pardon, sa joie et sa paix. Et Jésus a promis d'être avec lui tous les jours de sa vie.

Patrick, lui, se sent tellement seul en Irlande. Comme il aimerait avoir la Bible qu'on lisait le soir chez ses parents ! Heureusement qu'il a appris beaucoup de versets par cœur. Il les repasse souvent dans sa mémoire. Ces versets l'encouragent et lui rappellent ce que Jésus a fait pour lui. Un jour, enfin, Patrick comprend qu'il a tout simplement besoin de Jésus et que Jésus l'aime toujours. Il ne lui résiste plus et prie simplement ainsi : « S'il te plaît, Seigneur Jésus, viens dans ma vie et sois pour toujours mon Seigneur ! »

Au moment où il fait cette prière sincère, une paix nouvelle remplit le cœur du jeune garçon : maintenant, il sait qu'il est pardonné et qu'il ne sera plus jamais seul, Jésus est avec lui. Il sait qu'il peut aussi tout dire à Dieu. Pour garder courage, il prie beaucoup et chante les chants qu'il a appris chez ses parents. Peu à peu, malgré sa situation difficile, Patrick retrouve la joie et la force de surmonter les difficultés de sa vie d'esclave.

Bientôt, il réalise aussi qu'il n'est pas le seul prisonnier à vivre loin de sa famille, et il s'intéresse aux autres jeunes esclaves. Patrick devient ami avec ceux qui gardent les cochons et les moutons comme lui. Il leur parle de Dieu et leur dit que Jésus est venu pour sauver ceux qui sont perdus. Plusieurs d'entre eux confient leur vie au Seigneur Jésus et, à partir de ce moment-là, ils se réunissent souvent pour prier et s'encourager les uns les autres... Six longues années passent. Dieu n'oublie pas Patrick.

Image 3

Le jeune homme est convaincu que Dieu va l'aider à s'évader. Une nuit, il rêve qu'un bateau l'attend sur la côte, pour le ramener chez lui. Quand Patrick se réveille, il est absolument sûr que ce rêve vient de Dieu. Il décide alors de s'enfuir malgré les dangers. Que voit-il en arrivant au bord de la mer ? Une barque est prête à prendre la mer. Il s'y cache... et le voilà bientôt parti pour l'Angleterre.

Vous pouvez faire une pause pour les jeux en disant :

« Patrick a vécu bien des défis pendant ce voyage et il les a surmontés. Nous vous proposons aussi quelques défis avant d'entendre la suite de son histoire. »

(cf Jeux 5 et 6, page 11)



Jean 3.16-17

Vous pouvez choisir d'enseigner le verset à ce moment-là. Dans ce cas, ne faites pas l'introduction prévue au début du verset (cf p7).

Laver le pot de yaourt sale avec le chiffon humide.

Mettre une nouvelle bougie dans le pot et l'allumer.



2ème partie : Patrick allume un feu

Patrick est inquiet. Que va-t-il retrouver dans son village, après six années d'absence ? Une énorme surprise l'attend : ses parents sont vivants ! En fait, lors de l'attaque des pirates, ils n'ont pas été tués, mais ils sont seulement restés inconscients un moment. Sa maman est si heureuse de revoir son fils ! Elle le serre très fort dans ses bras en le suppliant : « Ne pars plus jamais ! »

Image 3

Mais une nuit, Patrick rêve de ses anciens camarades, encore esclaves en Irlande. Ils savent si peu de choses sur Dieu et n'ont même pas la Bible pour en connaître davantage ! Ce rêve tracasse beaucoup le jeune homme et il se met à prier avec sérieux pour les Irlandais. Une chose devient sûre pour lui : Dieu désire qu'il retourne sur leur île afin d'y annoncer la nouvelle vie que chacun peut trouver en Jésus.

Sa famille a du mal à accepter qu'il parte, mais Patrick sait que Dieu le lui demande. S'il n'y va pas, les Irlandais continueront à vivre dans leur péché ! Depuis qu'il a compris que Jésus a donné sa vie pour lui, le jeune homme veut vivre pour Jésus et non pour lui-même. Cela veut dire : obéir à Dieu quoi qu'il demande. Est-ce facile pour Patrick ? Non, sûrement pas ! D'où lui viennent l'audace et la force de repartir ? Elles ne viennent pas de lui-même, mais de Jésus qui a mis en lui une vie nouvelle !

Si tu as déjà confié ta vie à Jésus et s'il est ton Seigneur, tu verras que, parfois, Dieu demande de faire des choses difficiles. Dieu parle rarement par un rêve, mais par exemple quand tu lis un passage de la Bible. Il te fera comprendre peut-être qu'il faut que tu pardonnes à quelqu'un qui t'a fait du mal ou que tu demandes pardon quand tu as eu tort ! Il te poussera à parler de Jésus à tes amis...

Tu penses peut-être que tu n'en as pas la force, mais rappelle-toi alors que Jésus a mis sa vie nouvelle en toi. Il t'a donné sa force pour obéir ! Dis-lui simplement : « Seigneur, je veux t'obéir ! Merci pour la vie nouvelle que tu as mise en moi ! Je compte sur toi pour avoir la volonté et la force de toujours faire ce que tu veux ! » Tu seras alors comme une lampe qui éclaire bien, grâce à la vie que Dieu met en toi.

Après quelques années d'études en Gaule, voilà enfin Patrick en route pour l'Irlande. Dès son arrivée, il parle à ceux qu'il rencontre de ce que Jésus est venu faire. Plusieurs personnes invitent Jésus dans leur vie, mais il y en a encore beaucoup qui ne le connaissent pas ! Peu avant Pâques, Patrick se dit que c'est une occasion magnifique d'annoncer aux gens que Jésus est venu parce qu'il les aimait.

Image 4

En effet, c'est l'époque où les Irlandais célèbrent l'arrivée du printemps. Le jour de la fête, tous les feux sont éteints dans le pays. Le roi, la reine et les chefs du royaume se réunissent dans une salle richement décorée. Puis, le roi sort dans la cour du palais et met le feu à un grand bûcher afin de célébrer le soleil, vainqueur du froid et sombre hiver. Seul le roi a le droit d'allumer ce feu. Si quelqu'un osait le faire avant lui, il serait puni de mort, car les gens croient que cela entraînerait une grande catastrophe.

L'heure d'allumer le feu approche. Tous les chefs sont assis autour du roi et de la reine dans la grande salle. Soudain, le roi se lève d'un bond et court vers la fenêtre. Les convives se précipitent à sa suite. Ils n'en croient pas leurs yeux : des flammes s'élèvent du bûcher, elles montent de plus en plus haut. « Qui a osé allumer un feu ? » hurle le roi.

Image 5

Patrick se tient devant le feu. Il parle à la foule : « Écoutez-moi tous ! J'ai une nouvelle importante pour vous de la part de mon Dieu, votre Créateur. J'ai allumé ce feu pour attirer votre attention sur Jésus-Christ, son Fils. Car Jésus est venu pour qu'un feu nouveau brûle dans votre cœur, un feu qui ne s'éteindra jamais.

Dieu vous a tant aimés qu'il a envoyé Jésus, son Fils. Jésus a donné sa vie sur la croix, il a souffert et il est mort. Là, sur la croix, il a été puni à ma place, à votre place. Ses amis ont descendu son corps de la croix. Ils l'ont placé dans un tombeau. Les soldats ont roulé une immense pierre devant l'entrée et ils ont monté la garde pendant trois jours.



APP/EVE

 Jean 14.21, Philippiens 4.13

Montrer le photophore allumé



Image 6

Il s'est passé ensuite quelque chose d'incroyable. La terre a tremblé. Un ange éclatant de lumière a roulé la pierre sur le côté et s'est assis dessus. La tombe était vide ! L'ange a dit aux femmes qui étaient là : « Jésus n'est pas ici, il est ressuscité d'entre les morts ! Allez l'annoncer aux autres ! »

C'est pour cela que je suis parmi vous aujourd'hui, ajoute Patrick. Je vous apporte la nouvelle que Jésus est mort pour vous et qu'il est ressuscité ! Il est vivant et veut vous offrir une vie totalement nouvelle. Venez à lui, confiez-lui votre vie et vous ne serez plus dans les ténèbres, mais vous aurez la lumière de la vie ! Vous n'aurez plus besoin d'avoir peur. Jésus est plus fort que la mort, plus fort que les catastrophes, plus fort que les hommes. Il libère du péché et donne une vie nouvelle ! »

Image 5

Le roi est en colère à cause de ces paroles. Il refuse que ses sujets acceptent Jésus. Mais certains sont touchés par ce qu'ils entendent. Ils ne veulent plus de leur ancienne vie mais, au contraire, ils veulent la vie que seul Jésus donne. Au grand étonnement du roi, même son plus jeune frère s'écrie : « Moi, je veux suivre Jésus ! » Et tout à coup, d'autres aussi déclarent : « Nous aussi, on veut cette vie nouvelle ! »

Peut-être que, toi aussi, tu en as assez du péché qui te pousse à désobéir à Dieu et tu te rends compte que Dieu n'a pas la première place dans ta vie. Si tu veux une vie nouvelle, sache que Dieu a envoyé Jésus pour te la donner !

Tu peux lui parler dans ton cœur maintenant, ou ce soir, dans ta chambre. Avoue tout ce que tu as fait, demande-lui pardon pour chacun des péchés dont tu te rappelles. Tu peux ensuite lui dire par exemple : « Je ne peux pas me changer moi-même pour devenir quelqu'un de bien. J'ai besoin de toi, Jésus. Merci d'être venu pour me donner la vie. À partir d'aujourd'hui, je veux vivre pour toi. »

Si tu ne sais pas comment prier ou si tu as des questions, tu peux m'en parler, je suis prêt à t'aider.

Ce jour-là, tant de personnes décident de suivre Jésus que le roi se sent coincé. Non seulement il laisse Patrick en vie mais il fait même publier un édit, une loi, qui lui permet de parler de Jésus dans tout le pays.

Patrick est resté près de trente ans parmi les irlandais. Il a été le premier à leur annoncer l'Évangile, c'est pourquoi on l'a appelé « l'apôtre de l'Irlande ». Des milliers de personnes sont venues à Jésus durant ces trente années.



APP/EVE

Montrer le pot encore sale et le pot propre avec la bougie allumée.

Dites précisément où et à quel moment les enfants peuvent venir vous voir.

Verset : Jean 3.16



« Dieu a tellement aimé le monde qu'il a donné son fils unique, afin que quiconque croit en lui ne soit pas perdu mais qu'il ait la vie éternelle. » (Bible en Français Courant)

Accroche :

Ferme les yeux et pense à Dieu... Comment l'imagines-tu ?... On l' imagine parfois assis sur un nuage, très loin de nous, regardant le monde d'un air sévère, prêt à le punir. Peut-être as-tu parfois peur de Dieu ? C'est notre mauvaise conscience qui nous empêche de le connaître tel qu'il est et nous pousse à avoir honte devant Dieu.

Explication :

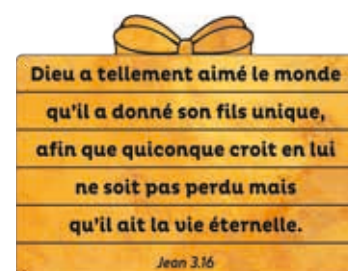
Mais Jésus est venu nous dire comment il est vraiment : quelqu'un qui a fait quelque chose d'inimaginable tellement il aime les habitants du monde qu'il a créé. Lisons ce que Jésus a dit dans la Bible, dans l'évangile de Jean au chapitre 3 et au verset 16 (Lire le verset).

Répétition :

Montrer l'aide visuelle du verset. Le lire ensemble, puis diviser le groupe en deux : une moitié lit la première bande, et l'autre moitié la deuxième, etc... Puis inverser.

Si vous avez un groupe de préscolaires, ne faites que la première partie du verset :

« Dieu a tellement aimé le monde qu'il a donné son fils unique. »



Explication :

Jésus nous révèle quelque chose de vraiment extraordinaire : Dieu nous aime ! Nous ne pouvons même pas imaginer l'amour qu'il y a dans le coeur de Dieu quand il voit les habitants de la terre. Il a mis toute son attention pour créer chacun d'eux. Toi aussi !

Répétition :

Retourner la bande "Dieu a tant aimé le monde". Répéter le verset de la même manière.

Explication :

Ce verset ne dit pas seulement que Dieu a aimé le monde, mais qu'il l'a aimé si fort qu'il a donné à ce monde ce qu'il avait de plus cher : son propre fils. Jésus est venu vivre l'amour de Dieu sur terre. Il a fait du bien autour de lui, béni les enfants et guéri les malades. Mais son amour est allé encore plus loin, jusqu'à donner sa vie.

Répétition :

Demander à un enfant de retourner la bande "qu'il a donné son fils unique". Faire répéter le verset : une moitié du groupe dit la première partie du verset, jusqu'à "unique", et l'autre moitié la deuxième, et tous lisent la référence. Puis inverser.

Explication :

Pour qui ? Pour quiconque croit en lui. Qui est-ce donc, quiconque ? N'importe qui : le président des Etats-Unis ou le pauvre qui mendie dans la rue, une mamie de 90 ans ou un tout petit enfant. Chacun d'entre nous. La seule chose qu'il faut faire, c'est croire en Jésus ! C'est très simple et tous peuvent le faire.

Répétition :

Retourner la bande "afin que quiconque croit en lui". Répéter le verset de la même manière.

Explication :

Pourquoi Dieu a-t-il dû donner son fils ? Il aimait Jésus ! Pourtant il a laissé des hommes le crucifier, le faire mourir sur une croix. Il l'a fait parce qu'il ne voulait pas que nous soyons perdus, détruits par notre péché qui nous entraîne loin de lui. La seule solution, pour empêcher cela, était que quelqu'un d'innocent prenne notre punition. C'est ce que Jésus a fait en mourant sur la croix.

Répétition :

Demander à un enfant de retourner la bande "ne soit pas perdu mais". Répéter le verset en chuchotant "ne soit pas perdu".

Explication :

Dieu a donné Jésus pour que tu ne sois pas perdu loin de lui mais que tu aies la vie éternelle. Que signifie "éternel" ? Pour toujours ! Dieu veut te donner une vie qui durera toujours, même après la mort. Il peut le faire, car Jésus est ressuscité, il a vaincu la mort et il est retourné auprès de son Père. Sais-tu qu'il a promis de préparer une place auprès de lui pour ceux qui le suivent ?!

Répétition :

Demander à un enfant de retourner la bande "qu'il ait la vie éternelle". Répéter le verset en chuchotant "ne soit pas perdu" et en disant très fort "mais qu'il ait la vie éternelle".

Explication :

En donnant son fils, Dieu t'a montré son amour d'une façon extraordinaire, n'est-ce pas ? Si quelqu'un te donne un cadeau, pour pouvoir vraiment en profiter, il faut que tu l'acceptes ! Il en est de même pour le cadeau de Dieu, il est pour toi si tu l'acceptes par la foi.

Si tu désires cette vie éternelle que Dieu donne, ne compte pas sur ta force, ta gentillesse, ton intelligence, tes bonnes actions... mais confie-toi en son fils, qu'il a donné pour toi ! Tu peux simplement lui dire : « Jésus, je reconnais que j'ai besoin de toi. Mon péché me détruit mais je crois que tu es mort pour moi et que tu me donnes une vie nouvelle, éternelle. Je la reçois. Merci, Jésus ! »

Répétition :

Demander à un enfant de retourner la bande « Jean 3.16 » et répéter une dernière fois le verset.

Verset-souvenir

Téléchargez et imprimez la page de coupons verset. Prévoyez un verset par enfant.



Coupons verset

***Détachez les pages centrales
du manuel sur lesquelles se
trouvent les supports visuels.***

Sommaire des pages centrales

Moutons pour le quiz

6 images de la leçon «Le feu de Pâques»

Disponible en téléchargement

Images de la leçon en PDF et Powerpoint

Verset en PDF

Coupons verset

Pages pour le cadre surprise

Coloriage pour les petits

Cartes des personnages du jeu 8

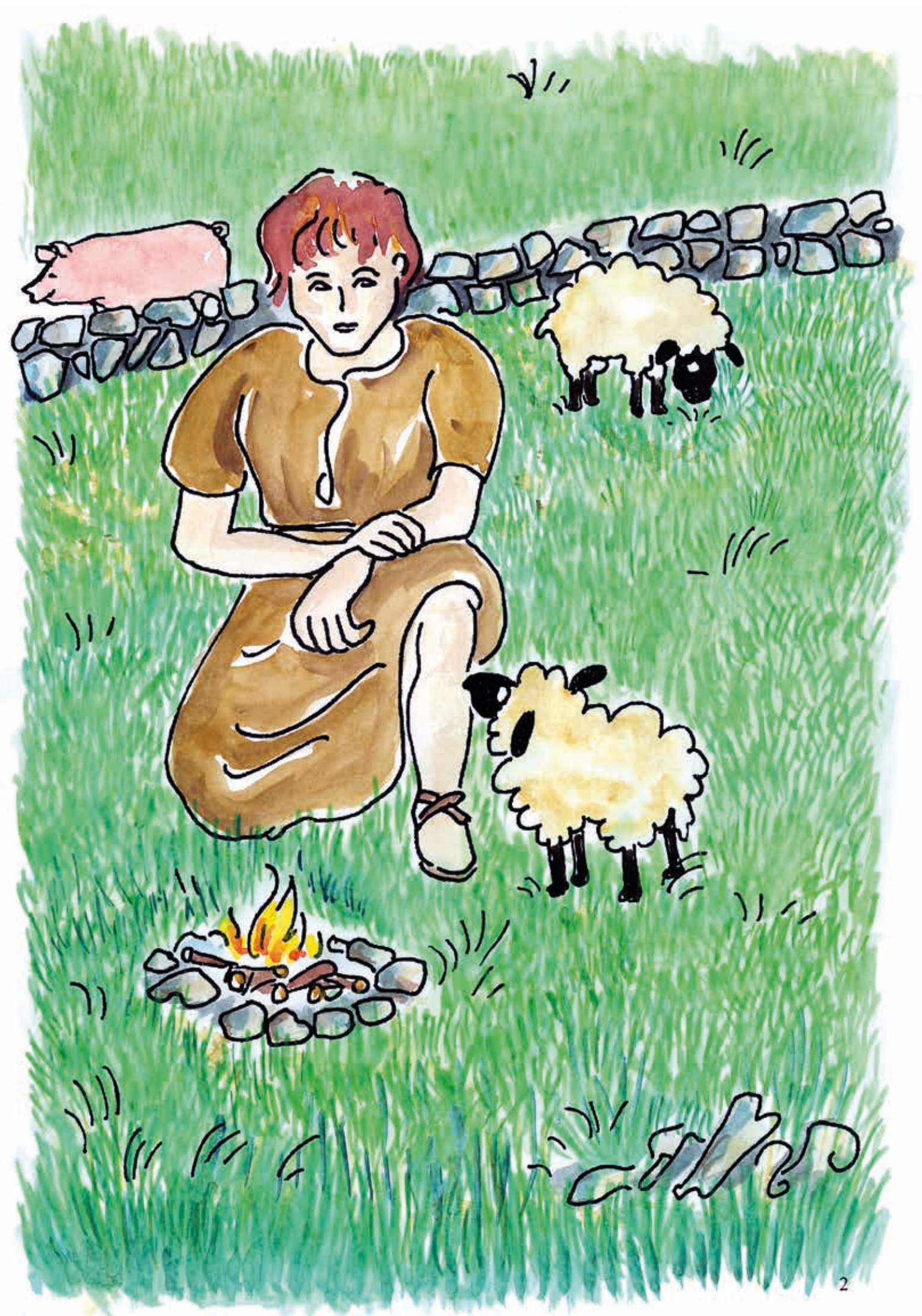
Cartes de versets bibliques du jeu 9

Moutons pour le quiz

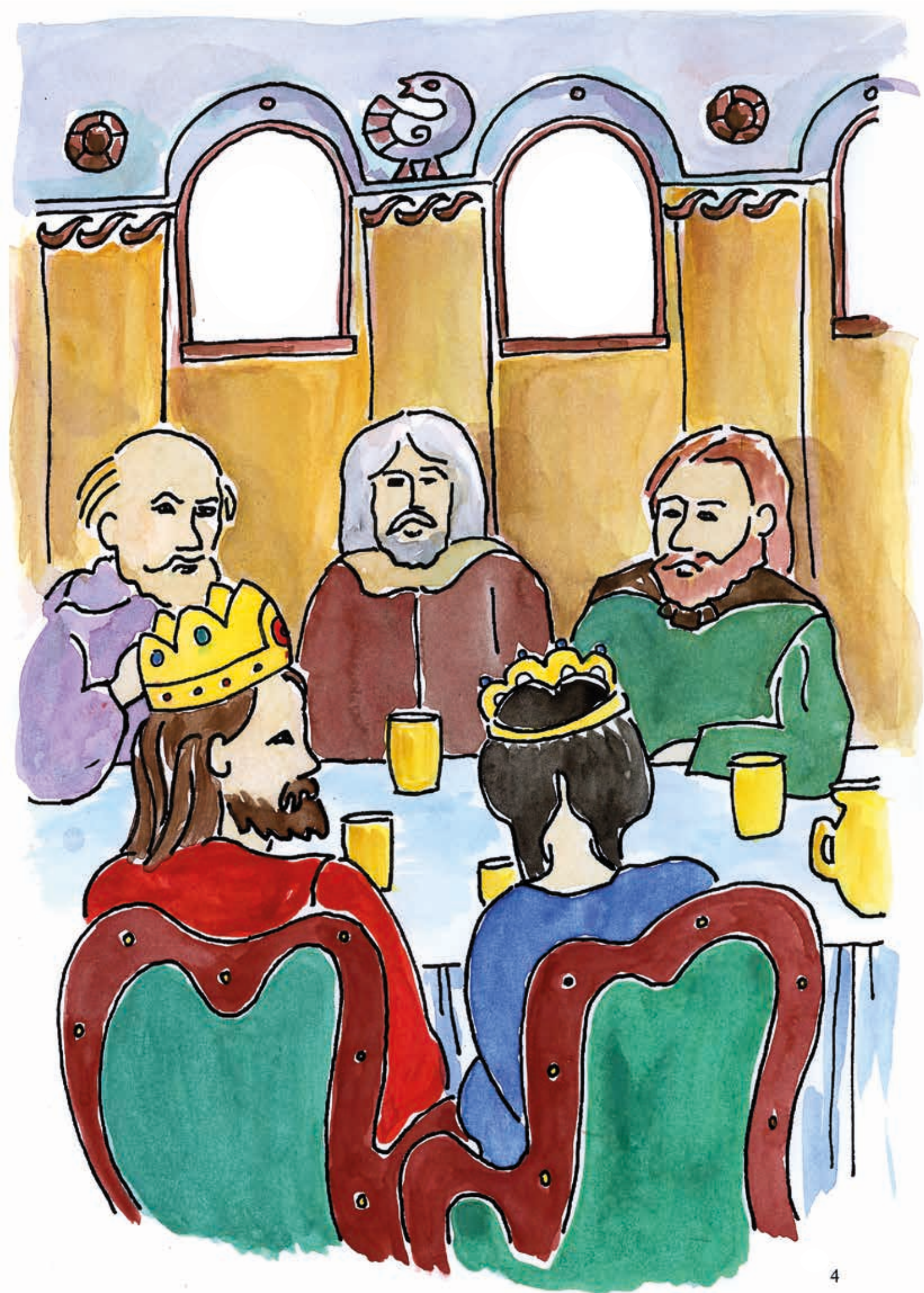
Invitations Word et PDF, couleur et noir et blanc



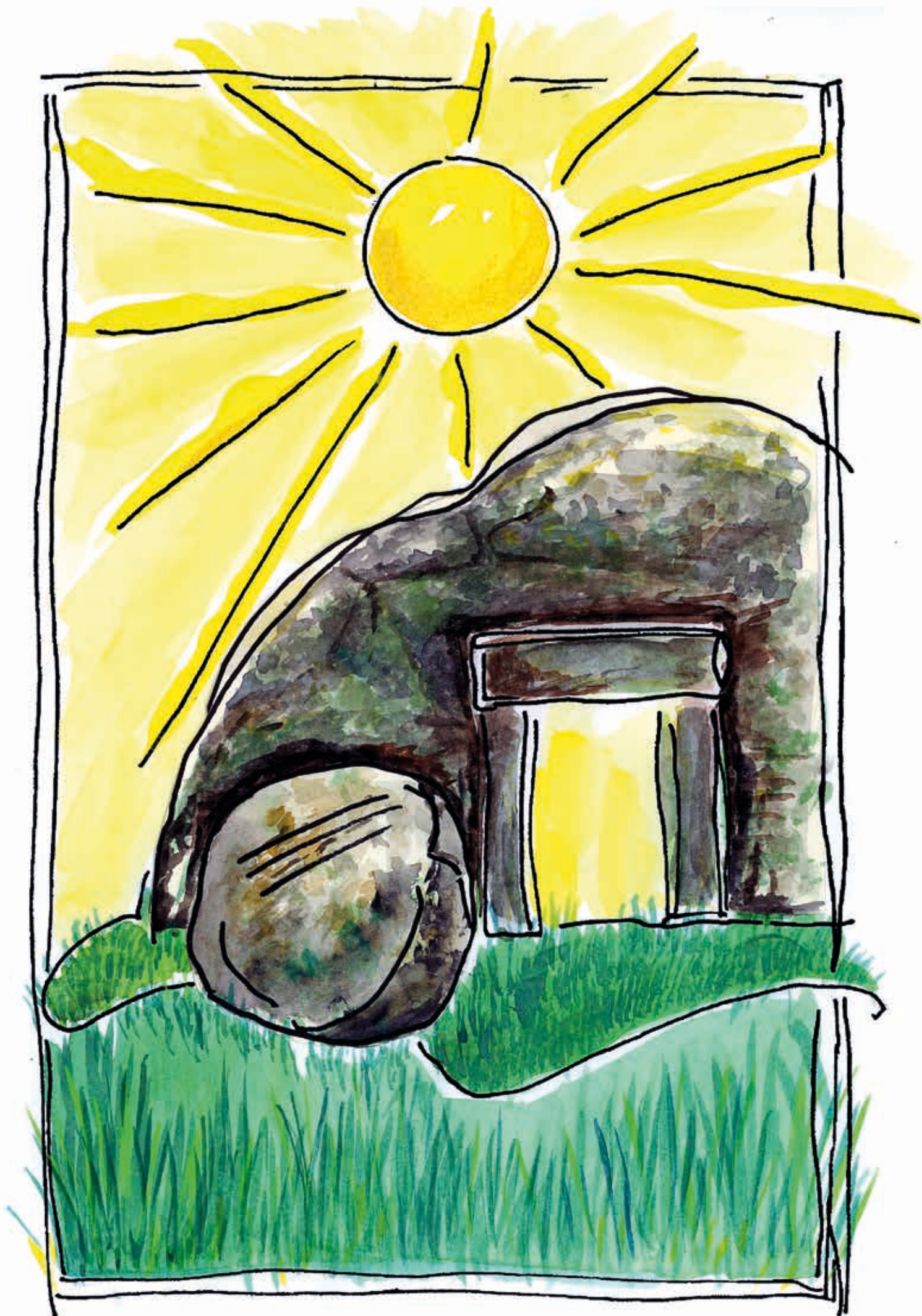












Invitations

Vous pouvez photocopier les invitations en page 10. Vous les trouverez aussi dans les ressources à télécharger.

Chants

Moi c'est moi

Moi c'est moi et toi c'est toi
On n'est pas les mêmes, C'n'est pas un problème !
Important, chacun différent, Oui, mais Dieu nous aime,
Tous les enfants ! Ouais, Ouais, Ouais !
C'n'est pas un hasard si... (3x)

Dieu t'aime

- | | |
|--|---|
| 1. Si t'es grand, si t'es p'tit,
Et même si t'es moyen,
Une chose est sûre : Dieu t'aime
Si t'es noir, si t'es blanc,
Si t'es gros ou mince,
Une chose est sûre : Dieu t'aime | 2. Même quand c'est dur,
Même dans les problèmes,
Une chose reste sûre : Dieu t'aime !
Même quand c'est dur,
Même dans les problèmes,
Une chose reste sûre : Dieu t'aime ! |
|--|---|

Refrain:

*Il t'aime quand tu es heureux, il t'aime quand tu es triste,
Il t'aime quand tu as le cafard.
Il t'aime quand tu es heureux, il t'aime quand tu es triste,
Il t'aime quand tu t'égares !*

Si tous les enfants de la terre

- | | |
|--|--|
| 1. Si tous les enfants du monde
Pouvaient chanter cette chanson,
Même l'enfant qui vagabonde
Quand son père est en prison !
Même l'enfant qui vagabonde,
S'il pouvait chanter ma chanson... | 2. Dieu a tant aimé le monde
Qu'un jour il a donné son fils
Pour le garçon qui vagabonde
Comme pour l'enfant d'un roi,
Pour le garçon qui vagabonde
Mais aussi pour toi et pour moi ! |
|--|--|

Refrain :

*Dieu a tant aimé le monde
Qu'un jour il a donné son fils,
Pour tous les enfants des écoles,
François, Nadine ou Raymond,
Mais aussi pour Marc et Nicole :
S'ils pouvaient chanter ma chanson !*

Variante proposée pour le refrain :

*Dieu a tant aimé le monde
Qu'un jour il a donné son fils,
Pour tous les enfants des écoles,
Julie, Chloé ou Simon...
Mais aussi pour Maxime et Paul :
S'ils pouvaient chanter ma chanson !*

Un chant nouveau

- | | |
|---|---|
| 1. Il m'a donné un chant nouveau,
Il nous montre un chemin plus beau.
Il veut nous offrir son amour
Pour toi et moi toujours.

Tu peux chanter ce chant nouveau,
Marcher sur ce chemin plus beau.
Ouvre ton cœur à son amour,
Reçois-le en retour ! | 2. Il te donne une vie nouvelle,
Une route toujours plus belle.
Il a oublié ton passé,
Il a tout pardonné !

Il m'a donné un chant nouveau,
Il nous montre un chemin plus beau
Il veut nous offrir son amour
Pour toi et moi toujours ! |
|---|---|

Refrain :

*Dieu, dans son amour,
Donna son fils pour toi !
Si tu crois en lui dès ce jour,
Ta vie, il changera...*



Invitations Word et
PDF, en couleur et en
noir et blanc.

Den-Isa
CD Bonjour la différence

www.den-isa.com

Paroles écrites avec
autorisation

Action Quartiers
CD Les enfants du Boss

Hélène & Samuel Grandjean
CD Nous allons chanter

[http://bible.audio.
mp3.free.fr/Pages%20
html/Grandjeanhtml/
NousallonschanterM6502.
html](http://bible.audio.mp3.free.fr/Pages%20html/Grandjeanhtml/NousallonschanterM6502.html)

Jude 25 en famille
CD Allez on y va

www.jude25.ch

[https://www.youtube.com/
watch?v=2GjGwkjpEjo](https://www.youtube.com/watch?v=2GjGwkjpEjo)

Paroles écrites avec
autorisation

Tu as entre 6 et 11 ans ?
Alors, bienvenue au Club !
Viens vivre avec nous



sans
oublier les

Les AVENTURES de Patrick en IRLANDE

CHANTS, JEUX,
travaux MANUELS

Où:

Quand:

Tel:

Tu as entre 6 et 11 ans ?
Alors, bienvenue au Club !
Viens vivre avec nous



sans
oublier les

Les AVENTURES de Patrick en IRLANDE

CHANTS, JEUX,
travaux MANUELS

Où:

Quand:

Tel:

Tu as entre 6 et 11 ans ?
Alors, bienvenue au Club !
Viens vivre avec nous



sans
oublier les

Les AVENTURES de Patrick en IRLANDE

CHANTS, JEUX,
travaux MANUELS

Où:

Quand:

Tel:

Tu as entre 6 et 11 ans ?
Alors, bienvenue au Club !
Viens vivre avec nous



sans
oublier les

Les AVENTURES de Patrick en IRLANDE

CHANTS, JEUX,
travaux MANUELS

Où:

Quand:

Tel:

Travaux manuels

Photophore Flamme

Il vous faut :

- Un pot de yaourt en verre et une bougie chauffe-plat par enfant.
- Du papier crépon jaune et orangé, de la colle liquide, des pinceaux, du bicarbonate et de l'huile essentielle parfumée.

Comment procède-t-on ?

- Découper deux bandes de papier crépon de 10 à 15 cm de haut environ.
- Plier chaque bande en accordéon assez large, et découper en arc le haut du rectangle.
- Encoller le bas du pot de yaourt et poser au fur et à mesure la bande de papier de soie sur le bas du pot, en faisant tout le tour et en formant des plis.
- Coller la seconde bande de papier de soie tout autour du pot, par-dessus la première bande, en formant aussi des plis.
- Laisser sécher avant de déplier les "flammes".
- Mettre du bicarbonate additionné de 10-15 gouttes d'huile essentielle dans le pot de yaourt et remuer. Puis poser la bougie chauffe-plat. A allumer en présence des parents !

Cadre-surprise

Il vous faut :

- Une photocopie des pages en téléchargement sur papier cartonné blanc, en recto-verso, par enfant.
- Des ciseaux et du ruban adhésif.
- Paillettes, petits morceaux de papier, stickers, crayons de couleur, feutres, rubans adhésifs de couleur... pour décorer le cadre.

Comment procède-t-on ?

1. Découpez un carré. Pliez-le 2 fois, d'un coin sur le coin opposé, puis dépliez. (fig. 1)
2. Repliez les 4 coins vers l'intérieur jusqu'au milieu. (fig. 2)
3. Repliez encore ces 4 coins vers l'intérieur, chaque fois jusqu'au pli transversal que vous venez de marquer (fig. 3), puis fermez ces plis (fig. 4) pour former le cadre. (fig. 5)
4. Ouvrez à nouveau le carré et retournez-le.
5. Pliez en suivant le pli oblique, de façon à pouvoir entailler en suivant les deux petites lignes tracées. (fig. 6)
6. Pliez-le dans l'autre sens pour entailler en suivant la longue ligne tracée, coupez toute la ligne. (fig. 7)
7. Retournez votre ouvrage et reformez le cadre comme expliqué à l'étape 3 (fig. 5).
8. Collez un morceau de ruban adhésif sous chaque angle, pour le garder fermé.
9. Pliez le triangle incisé selon les petites lignes vers le haut (fig. 8), ceci permettra de suspendre le cadre.

Pour finir

Décorez le cadre à l'aide de paillettes, de stickers ou de petites chutes de papier, ou plus simplement de dessins au crayon ou au feutre.

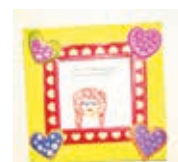
Coloriez les dessins puis pliez le rectangle avec les images selon les pointillés et insérez-le dans le cadre par la fente, de façon à faire apparaître le dessin choisi. (fig. 8)

D'après une idée du site
« Tête à modeler »



Pages «cadre surprise»

Ce pliage est simple mais les
préscolaires auront besoin d'aide.





Coloriage (pour les petits)

Photocopiez le coloriage de Patrick, page 12, si possible sur papier cartonné A4. Les enfants pourront y ajouter des fleurs, des abeilles, des papillons, des nuages... avec des feutres ou de la peinture à doigts. Ils pourront coller du coton sur les moutons.



Coloriage

Jeux

Jeu 1 : Tondre les moutons

Il vous faut : Des ballons gonflables, de la mousse à raser, des rasoirs jetables.
Comment procède-t-on ? Badigeonnez les ballons gonflables de mousse à raser et "tondez-les" avec le rasoir. Qui y parviendra sans que le ballon éclate ?

Jeu 2 : Abreuver les moutons

Il vous faut : Une soucoupe remplie d'eau et une paille par enfant, un bol marqué d'un trait par équipe, un "arbitre" par équipe.
Comment procède-t-on ? Les équipes doivent remplir leur bol jusqu'au trait en transvasant l'eau de leur soucoupe à l'aide d'une paille. L'arbitre signale quand son équipe a atteint le trait : laquelle y arrivera en premier ?

Jeu 3 : Prendre soin de ses animaux

Comment procède-t-on ? Les enfants sont assis en cercle, un enfant se tient debout au milieu. Cet enfant doit aller vers l'un de ceux qui sont assis et imiter un animal, avec des gestes, des bruits : un mouton, un cochon, un chat, un lapin...
L'enfant assis doit caresser 3 fois « l'animal » en disant « oh le mignon petit chat/lapin/chien... » sans rire. Si l'enfant assis se met à rire ou se trompe d'animal, il doit aller au milieu. L'enfant au milieu sera remplacé après 5 tentatives sans succès.

Jeu 4 : Balle au chasseur

Il vous faut : Un ballon.
Comment procède-t-on ? Un enfant est le chasseur, les autres les lapins. Le chasseur se tient, avec le ballon en mains, au centre du cercle formé par les lapins. Il lance le ballon en l'air et les lapins prennent la fuite. Dès que le chasseur rattrape le ballon, il crie « Stop ». Immédiatement, tous les lapins doivent s'immobiliser. Le chasseur a le droit de tirer sur un lapin. S'il en touche un, celui-ci devient chasseur à son tour. S'il le rate, il doit relancer le ballon en l'air pour réessayer.

Jeu 5 : Parcours d'obstacles

Il vous faut : Divers obstacles pour sauter par-dessus, passer dessous et courir autour.
Comment procède-t-on ? Vous pouvez préparer deux fois le même parcours d'obstacles en parallèle si vous avez la place suffisante, sinon le temps sera chronométré pour désigner l'équipe gagnante. Les enfants passent les uns après les autres. Ils doivent faire le parcours discrètement et à 4 pattes. L'équipe qui met le moins de temps a gagné.

Jeu 6 : Tempête

Il vous faut : Une balle de ping-pong, une table rectangulaire assez grande.
Comment procède-t-on ? Chaque équipe dispose de la moitié de la table, les bords de la table représentant les lignes adverses à atteindre.

Chaque petit jeu peut rappeler un événement de l'histoire de Patrick. Voici une suggestion de thème pour chaque jeu :

Jeux 1 à 3 : Patrick s'occupe des moutons de son maître

Jeu 4 : Patrick doit trouver sa nourriture

Jeux 5 et 6 : Patrick prend la fuite

Jeu 7 : Patrick allume un feu

Jeux 8 et 9 : Patrick apporte la Bible en Irlande

Vous pouvez organiser les jeux sous forme de stands et faire tourner les enfants par équipe d'un stand à un autre.

Jeu d'extérieur

Jeux 5 et 6 : jeux proposés pour la pause au milieu de l'histoire. Pour ces jeux, répartissez les enfants en 2 équipes.



Cartes des
personnages
bibliques

Ce jeu prend du temps

Accroche : Patrick était très encouragé par les versets qu'ils connaissaient. Partons à la recherche de quelques-uns de ces versets.



Cartes de versets
bibliques

Placez les équipes autour de la table (les plus grands sont agenouillés). Posez la balle de ping-pong au milieu de la table. Les joueurs doivent essayer de faire tomber celle-ci derrière les lignes adverses, uniquement en soufflant sur la balle.

Si la balle tombe de la table ou si un joueur la touche au lieu de souffler dessus, la balle est remise en jeu au milieu du terrain. Jouez 5 ou 10 mn en comptant les points.

Jeu 7 : Feu, terre, air et mer

Il vous faut :

Un ballon.

Comment procède-t-on ?

Tous les enfants sont en cercle. L'un d'eux se tient au centre et lance le ballon à un camarade en criant « Mer », « Terre », « Air » ou « Feu ». Ce camarade doit l'attraper et, selon le mot crié, citer très vite le nom d'un animal vivant dans la mer, sur la terre ou dans les airs, mais il ne doit pas attraper le ballon si l'enfant a crié le mot feu. Puis, il lance le ballon à son tour. Celui qui ne rattrape pas le ballon ou ne cite pas de nom d'animal quand il le faut, ou se trompe d'animal, ou attrape le ballon au mot « feu », ira s'asseoir au centre. Qui restera encore dans le jeu après 5 mn ?

Limitez le temps de réflexion avant de dire un nom d'animal, environ 15 secondes, selon l'âge des enfants.

Jeu 8 : Retrouve ton compagnon

Il vous faut :

Un petit sac, les cartes des personnages bibliques qui sont en téléchargement.

Découpez les cartes. Prenez le nombre de paires nécessaires juste avant le début du jeu. En effet, il ne doit pas rester de personnages. Utilisez les 3 cartes des sages d'Orient si le nombre d'enfants est impair. Placez les cartes pliées dans un petit sac.

Comment procède-t-on ?

Chaque enfant tire une carte. Donnez le signal du départ. Chaque enfant cherche son binôme en allant se présenter aux autres enfants l'un après l'autre, en disant par exemple : « Je suis Marie. Et toi, qui es-tu ? » Jusqu'à ce qu'il trouve le personnage correspondant au sien. Les sages doivent se retrouver à trois. Il n'est pas permis de crier dans la pièce.

Quand un enfant retrouve son binôme, ils vont voir ensemble le moniteur qui note s'ils sont 1^{ers}, 2^{èmes} ... Les premiers remporteront un prix.

Jeu 9 : A la découverte des versets bibliques

Il vous faut :

Les cartes de versets bibliques, quelques boîtes ou petits sacs.

Photocopiez plusieurs fois la page de versets et découpez les cartes. Répartissez les petites cartes dans la maison ou le jardin avant l'arrivée des enfants.

Comment procède-t-on ?

Constituez des groupes de deux ou trois enfants (par exemple avec le jeu „Retrouve ton compagnon”) et donnez-leur une boîte ou un sac où mettre les cartes trouvées. Les groupes doivent retrouver le maximum de versets différents.

Dites-leur de laisser sur place les versets qu'ils ont déjà. Indiquez le nombre de versets possibles aux enfants afin qu'ils ne cherchent pas trop longtemps pour rien.

Quel binôme gagnera en ramenant le plus de versets différents ? Ensuite les enfants pourront se partager les cartes-versets pour les ramener chez eux.

Quiz « Tondre les moutons »

Fabrication :

Découpez les 2 moutons (dans les pages centrales ou disponibles en téléchargement) et collez-les sur un carton vert. Avec de la patafix, fixez 6 belles boules de coton sur chaque mouton.

Déroulement du quiz :

Répartissez les enfants en deux équipes de « tondeurs ». Posez les questions à tour de rôle à une équipe puis à l'autre. Après chaque bonne réponse, l'équipe pourra « tondre » son mouton en enlevant une boule de coton. Profitez de ce moment pour rappeler votre enseignement et vérifier qu'il a bien été compris.

Avec de jeunes enfants qui n'aiment pas trop les concours, jouez tous ensemble à tondre un mouton et choisissez juste six questions parmi les douze proposées.

Questions :

1. Patrick connaissait déjà bien la Bible quand il était enfant. Pourquoi ?
(Parce qu'il apprenait des versets par cœur)
2. Malgré cela, le pasteur lui a dit qu'il était perdu, pourquoi ?
(Parce qu'il refusait d'accepter Jésus)
3. Quel âge avait Patrick quand il a été enlevé par les pirates et où a-t-il été emmené ?
(Il avait 16 ans et ils l'ont emmené en Irlande)
4. Qu'est-ce que Patrick a compris tandis qu'il était esclave en Irlande ?
(Qu'il avait besoin de Jésus et que Jésus l'aimait toujours.)
5. Qu'est-ce qu'il a fait à ce moment-là ?
(Il a accepté Jésus et lui a demandé d'être son Seigneur.)
6. Quelle est la punition que mérite le péché ?
(La mort éternelle : être séparé de Dieu pour toujours.)
7. Quel est le verset d'aujourd'hui ?
(Jean 3.16 : « Car Dieu a tellement aimé le monde qu'il a donné son Fils unique, afin que quiconque croit en lui ne soit pas perdu mais qu'il ait la vie éternelle. »)
8. Comment Jésus a-t-il pris la punition que méritaient nos péchés ?
(Il est mort sur la croix pour nous.)
9. Quelle est la phrase-clé de notre histoire ?
(Jésus est venu pour te donner une vie nouvelle.)
10. Que fait Jésus quand nous l'invitons dans notre vie ?
(Il pardonne nos péchés, il nous donne une vie nouvelle, il est toujours avec nous.)
11. Qu'est-ce qui a aidé Patrick durant les années difficiles passées en Irlande ?
(Savoir que Jésus était avec lui, se rappeler des versets qu'il avait appris, prier et chanter des cantiques.)
12. Qu'est-ce que Patrick a fait quand Dieu lui a demandé quelque chose de difficile ?
(Il a prié et décidé d'obéir car il voulait vivre pour Jésus.)

Conclusion : Toi aussi, quand Dieu te demande quelque chose, prie et obéis ! Tu brilleras alors de la vie que Dieu a mise en toi, comme une lampe.

Goûter

Patrick a mené une vie simple. Voici quelques suggestions pour le goûter :

- Sandwichs avec du beurre ou du fromage blanc, agrémentés d'un peu de sel et de ciboulette, et accompagnés de petits radis,
- Petits gâteaux en forme de moutons, décorés de sucre glacé ou de copeaux de noix de coco,
- Œufs de Pâques,
- Jus de fruits, eau minérale.

Accroche : « Patrick devait s'occuper des moutons de son maître. Il devait aussi probablement les tondre. Alors, faisons un concours de tonte des moutons ! »

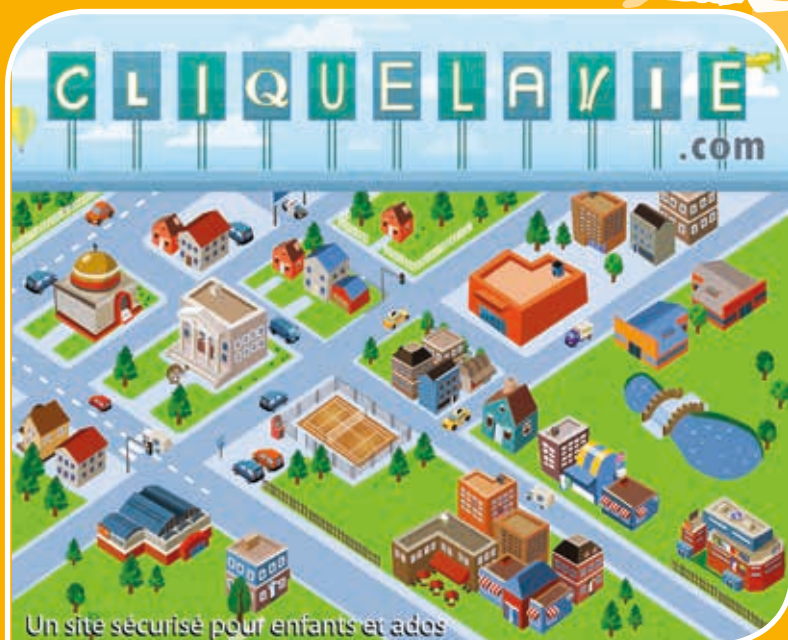
Vous pourrez aussi utiliser ce jeu avec d'autres histoires, par exemple celle du bon berger, les histoires d'Abraham, de David le berger...



Moutons en pages centrales ou en téléchargement.

Est-ce que les deux équipes ont bien tondus leurs moutons ?

Deux sites pour enfants



Un site sécurisé pour enfants et ados



ISBN : 978-2-918544-97-5 9.00€



9 782918 544975



AEE

ASSOCIATION
EVANGILE & ENFANCE

France :
B.P. 48 - 45, rue G. Sand
F - 91322 Wissous Cedex

Belgique :
61, rue Kessels
B - 1030 Bruxelles

Suisse :
Galgenfeldweg 1
CH-3006 Berne

Canada :
3325 Rue Mistral
Brossard, QC J4Y 2T3

www.aee-media.com