

Grand jeu de révision

L'idée est de réviser tout ce qui a été vu depuis le début de l'année.

Gestion du temps : Il faut quelqu'un qui gère le temps et signale la fin des postes. Indiquez à la fin de votre poste vers quel poste les enfants doivent aller.

Si vous avez 7 animateurs, c'est l'idéal

Nombre minimal d'animateurs : 4. Trois d'entre eux proposant un 2^{ème} poste. L'animateur du poste 1 proposant le poste 5, celui du 2, le poste 6 et celui du trois, le poste 7

Introduction au jeu

Mr Oublie tout à besoin d'aide ! Il ne se rappelle pas

Timing

7 postes de 8 mn (3 mn révision + 1 mn explication règle + 4mn jeu) + 1 mn déplacement d'un poste à l'autre.

Principe des postes

Lorsque les enfants arrivent, rappeler-leur le personnage vu lors de ce club et demandez-leur s'ils se rappellent la phrase-clé écrite sur le château résumé. Aidez-les s'ils ne s'en souviennent pas.

Ensuite, proposez un jeu pour le temps qui reste en lien avec le thème.

Les postes

Château 1 : Josias (Groupe 1 commencent par celui-là)

Comme Josias, prends la Bible au sérieux !

Idée de jeu : comme c'est en faisant des fouilles dans le temple qu'ils ont trouvé une partie de la Bible, cachez des mini parchemins que les enfants doivent retrouver.

Château2 : Manassé (Groupe 2)

Jésus a payé le prix pour mes fautes

Idée de jeu : un cadenas et plein de clés différentes. Ils doivent retrouver laquelle est la bonne. Ça peut être en vrai ou alors en jeu sur une feuille.

Château 3 : Josaphat (Groupe 3)

Dieu est la meilleur aide possible

Idée de jeu : ils sont partis à la guerre en plaçant devant le groupe les musiciens. Proposez un jeu avec des chansons ou des percussions.

Château 4 : Noël (Groupe 4)

Noël : l'anniversaire du plus grand roi de l'univers

Idée de jeu : fabriquer la plus belle couronne en équipe (et vote à la fin du jeu).

Château 5 : Esther 1

La vie éternelle : cadeau immérité (grâce) offert par Dieu

Idée de jeu : aller déposer un sceptre le plus vite possible en traversant en équipe avec 2 cerceaux. Toute l'équipe se met dans un cerceau. Le deuxième cerceau est placé devant, toute l'équipe saute dans le deuxième sans mettre un pied hors des cerceaux, etc...) L'équipe avance ainsi pour pouvoir déposer le sceptre au bon endroit.

Château 6 : Esther 2

Dieu a un plan pour ta vie

Idée de jeu : mini jeu de piste

Château 7 : Garde ta bouche (Groupe 6)

Ps 141 v.3

- Réviser verset (puzzle avec le verset dessus + répétition plusieurs fois)
- Coller le château résumé